

Tipos de suelo y sus formas de relieve

1º. El roquedo peninsular y los tipos de relieve



En la evolución geológica de la Península Ibérica se pueden distinguir tres áreas de acuerdo con la naturaleza del **roquedo** (área silícea, caliza y arcillosa), modelándose en cada una distintos **tipos de relieve** (relieve granítico, cárstico, arcilloso o relieve por erosión diferencial)

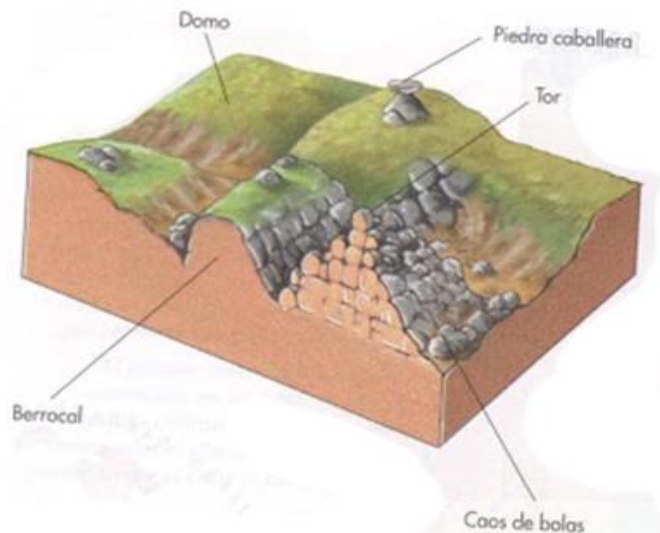
1.1. El área silícea.

Sus principales características son las siguientes:

- Esta área está integrada por **rocas antiguas de la era precámbrica y primaria**.
- **Se localiza mayoritariamente en el Oeste peninsular** y presenta ramificaciones en la parte occidental de la cordillera Cantábrica, Sistema Central, los Montes de Toledo y Sierra Morena. También lo podemos encontrar en áreas

de la zona axial de los Pirineos, en la cordillera Penibética, Sistema Ibérico y cordillera Costero-Catalana.

- **La roca predominante es el granito.** Es una roca dura, cristalina y rígida y, por tanto, sensible a distintas formas de alteración. Así, en unos casos, el granito es alterado químicamente por el agua: sus cristales se descomponen y se transforman en **arenas pardoamarillas**, que pueden alcanzar grandes espesores en los valles y zonas de escasa pendiente. En otros casos, la alteración del granito se produce a partir de una **red de diaclasas** o fracturas. El resultado puede ser distinto: **berrocales** (bolas de piedras que se amontonan y que son creadas a partir de diaclasas perpendiculares), etc.

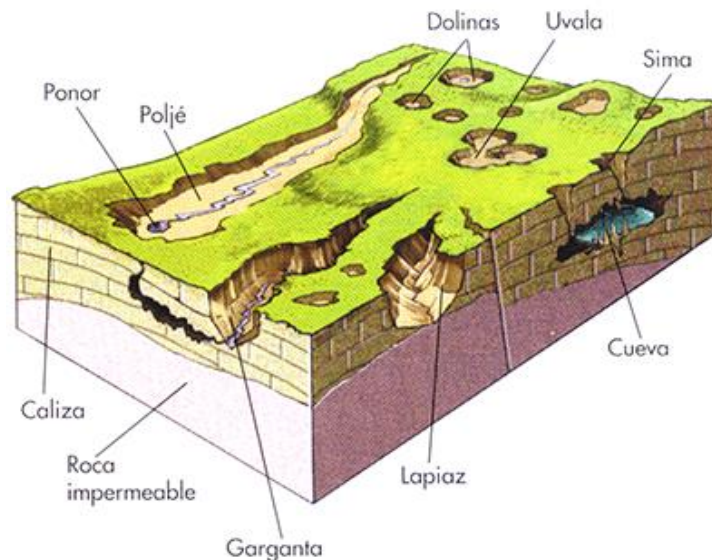


1.2. El área caliza.

Sus principales características son las siguientes:

- El área caliza **está formada por sedimentos de la era secundaria plegados durante la era terciaria.**
- Los terrenos calizos **forman una “Z” invertida** que se extiende por los Prepirineos, los Montes Vascos, el sector oriental de la cordillera Cantábrica, el Sistema Ibérico, parte de la cordillera Costero-Catalana y la Cordillera Subbética.
- **La roca predominante es la caliza**, una roca dura pero que se disuelve fácilmente con el agua de la lluvia. Origina, por tanto, un relieve complejo: el relieve cárstico, cuyas formas características son las siguientes:
 - **Lapiaces o lunares.** Son surcos abiertos por las aguas de la escorrentía sobre las vertientes.

- **Gargantas, foces u hoces.** Son valles estrechos y profundos, enmarcados por vertientes abruptas, causados por los ríos.
- **Poljés.** Son depresiones o valles cerrados de fondo horizontal. Están recorridos total o parcialmente por corrientes de agua, que desaparecen súbitamente por un sumidero y continúan circulando subterráneamente. El poljé puede inundarse de forma temporal o permanente (transformándose en un lago) si el agua superficial rebasa la capacidad de desagüe.
- **Dolinas o torcas.** Son cavidades que se originan en los lugares donde el agua se estanca.
- **Cuevas.** Se crean al infiltrarse agua por las fisuras del terreno calizo y circular de forma subterránea. En ellas suelen formarse estalactitas (a partir del agua, rica en carbonato cálcico, que gotea del techo) y estalagmitas (a partir del agua depositada en el suelo)
- **Simas.** Son aberturas estrechas que comunican la superficie con las galerías subterráneas.



1.3. El área arcillosa.

Sus principales características son las siguientes:

- El área arcillosa **está constituida por materiales sedimentarios poco resistentes** (arcillas, margas y yesos) **depositados a finales de la Era Terciaria y del Cuaternario.**
- Comprende buena parte de las depresiones de la **Submeseta Sur y Norte, las depresiones del Guadalquivir y Ebro y las llanuras costeras mediterráneas.**

TIPOS DE SUELO Y SUS FORMAS DE RELIEVE

- Son rocas que se caracterizan por la **erosión rápida debido a la blandura de los materiales**. Así, por ejemplo, en las zonas donde se alternan largos períodos secos y calurosos con otros de lluvia torrenciales y no existe la protección vegetal, el agua arroyada desgasta las vertientes y origina **cárcavas** o hendiduras estrechas y profundas separadas por aristas. Su amplio desarrollo sobre una zona da lugar al paisaje llamado *badlands*.

